

QUI ES MENJA A QUI?

Joc a l'aire lliure per conèixer el cicle de l'orgànica en el medi.

1 Sessió

de 6 a 12 anys

Objectius

Conèixer com funciona el cicle de la matèria a la natura.
Comprendre i valorar els beneficis de tancar el cicle de la matèria orgànica.

Material

Tires de teles de 4 colors.

Descripció

Aquesta activitat és una adaptació de la proposta de l'Agència Catalana de Residus, que podeu trobar en aquesta pàgina: <http://www.escolesxesc.cat/compostatge/index.htm>.

En el joc cada infant haurà de desenvolupar el paper d'algun dels organismes que componen el cicle de la matèria orgànica, (éssers humans, herbívors, plantes i descomponedors) per entendre com funciona el cicle a la natura.



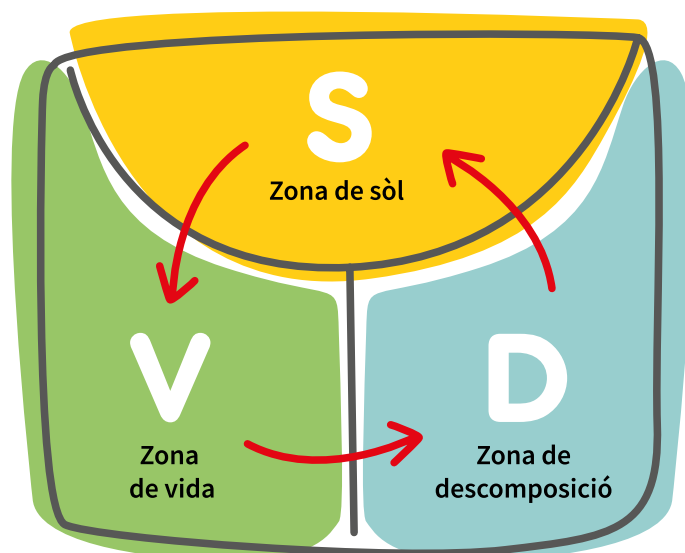
Desenvolupament de l'activitat

1. Expliqueu com nosaltres estem **reproduint el procés del cicle de la matèria** que es dona de forma natural en els compostador o planta de compostatge. I **dividiu a la classe en 4 grups segons els 4 organismes que representaran** i doneu una tira de color a cada grup:

- Éssers humans.
- Herbívors com vaques i ovelles.
- Plantes com fulles d'arbres i flors
- Descomponedors com escarabats, bacteris i fongs.

2. Expliqueu les regles del joc. Dividiu l'espai (pati) on realitzeu l'activitat en 3 zones:

- **Zona de vida:** hi juguen plegats els éssers humans, els herbívors i les plantes.
- **Zona de descomposició:** hi juguen els descomponedors i hi van a parar els éssers morts (els atrapats). Aquí, quan arriben els éssers morts, els descomponedors els han d'atrapar per poder-los retornar al sòl (zona de sòl).
- **Zona de sòl:** representa el sòl on van a parar tots els que han estat atrapats dels descomponedors. Tots els que van a parar a aquesta zona han de deixar la seva cinta, i es converteixen en plantes, agafant una cinta del color de les plantes tornen a la zona de vida.



Les regles del joc són:

- Els éssers humans poden atrapar els herbívors i les plantes (som omnívors).
- Els herbívors poden atrapar només les plantes.
- Les plantes han d'evitar que les atrapin.
- Quan la planta és atrapada per un ésser humà, deixa la tira de roba a la zona de sòl i va a la zona de descomponedors.
- Quan una planta és atrapada per un herbívor guanya una vida.
- Quan un herbívor és atrapat per un ésser humà, va a la zona de descomponedors, excepte si té un color de planta. En aquest cas deixa la tira de color de planta a la zona de sòl (perd una vida) i continua jugant a la zona de vida.

3. Una vegada delimitat l'espai i definides les regles, tots els alumnes **es posen la cinta de color i s'inicia el joc**. Es poden anar fent pauses al llarg del joc per evidenciar l'estat del cicle de la matèria en cada moment i mostrar quins desequilibris es poden produir.

4. El joc s'acaba quan no queden herbívors (perquè els humans se'ls han menjat tots) o quan no queden plantes (perquè els herbívors se les han menjat totes).

5. Després de jugar-hi, demaneu què per grups realitzin un **dibuix que representi el procés que es donava en el joc**, i respongueu entre tots les següents preguntes:

- Què passaria si una part de la cadena desaparegués?
- Hi ha alguns que siguin més importants que altres?
- En un compostador o a la planta de reciclatge es reproduïx aquest procés?
- Què guanyem si aconseguim fer compostatge de tots els residus orgànics que generem?



Suport a la docència

El compostador o les plantes de compostatge són petits ecosistemes, que reproduïx allò que passa a la natura. A la natura les restes que es produeixen són orgàniques i totalment biodegradables, i és el propi ecosistema que s'encarrega de tancar el cicle. Els descomponedors esdevenen essencials per transformar tota la matèria orgànica en inorgànica del contrari els sòls es quedarien sense nutrients, i l'ecosistema acabaria colapsant.

Si durant la realització de l'activitat teniu més dubtes, podeu buscar informació al document d'ampliació de l'exposició o podeu adreçar-vos a nosaltres a través del correu electrònic inforesidus@ajrubinet.cat i intentarem resoldre la vostra consulta.